

## Y... ¿EN LA PREADOLESCENCIA?

Durante esta etapa se recomienda apostar por **EL JUEGO** porque...

- Permite aprender **VALORES** y **LECCIONES** para toda la vida.
- Mejora el **CONOCIMIENTO DE UNO/A MISMO/A**.
- Amplía las **RELACIONES SOCIALES**, a través del **TRABAJO EN EQUIPO**, el **RESPECTO** y la aceptación de **NORMAS**.
- Puede servir para **REDUCIR CONDUCTAS DE RIESGO** (violencia, abusos, consumo de sustancias, etc.).
- Permite mantener un **EQUILIBRIO EMOCIONAL Y AFECTIVO**.



### JUNGLE SPEED

Jugadores: 2-10  
Duración: 20 min.

### FAUNA

Jugadores: 2-6  
Duración: 45 min.

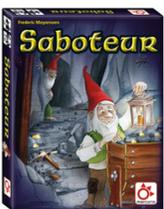


### COLOR CODE

Jugadores: 1  
Duración: 15-30 min.

### SABOTEUR

Jugadores: 3-8  
Duración: 30 min.



Además de las recomendaciones realizadas, podrás encontrar más propuestas por edades en estas páginas web



**ONLINE**

[juegamestore.es](http://juegamestore.es)

[kinuma.com](http://kinuma.com)

[ecomimos.com](http://ecomimos.com)



**TIENDAS FÍSICAS**

### Zombies y princesas

C. Mariano Muñoz Nogués, 1, 1ºD,  
44001 Teruel  
978609231

### Toy Planet

Av. de Sagunto, 86, 44001 Teruel  
978660458

# APRENDEMOS JUGANDO

Nos **DIVERTIMOS** estas Navidades cambiando **PANTALLAS POR JUEGOS**

-----  
**EOEIP CANTAVIEJA**





## Juego en E. Infantil

El juego en esta etapa se refiere a las actividades lúdicas y recreativas que se llevan a cabo con el objetivo de **ADQUIRIR CONOCIMIENTOS** de manera **NATURAL** y **DIVERTIDA**.



**EL FRUTAL**  
Jugadores: 1-8  
Duración: 20 min.  
Edad: 3 a 6 años



**CAMALEÓN**  
Jugadores: 2-5  
Duración: 20 min.  
Edad: 5+



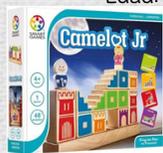
**COCORICO  
COCOROCÓ**  
Jugadores: 2-4  
Duración: 15 min.  
Edad: 4+



**¿QUIÉN ESTÁ  
AHÍ?**  
Jugadores: 2-5  
Duración: 20 min.  
Edad: 3+



**LOS TRES  
CERDITOS**  
Jugadores: 1  
48 retos.  
Edad: 3-6 años



**CAMELOT JR**  
Jugadores: 1  
48 retos.  
Edad: 4-9 años



**CARRERA DE  
TORTUGAS**  
Jugadores: 2-5  
Duración: 30 min.  
Edad: 5+

## El juego se asocia con muchos beneficios

JUGAR es esencial para el **DESARROLLO** de **HABILIDADES COGNITIVAS** de los niños/as.

JUGAR estimula la **CREATIVIDAD E IMAGINACIÓN**.

JUGAR ayuda a los niños y niñas a **SOCIALIZAR** con los demás.

JUGAR ayuda a **CONOCER MEJOR** a nuestros hijos e hijas.

JUGAR fomenta la **AUTOESTIMA Y CONFIANZA EN SÍ MISMO/A**.

JUGAR facilita una **MEJOR COMUNICACIÓN** entre las familias.

Los niños y las niñas **APRENDEN MEJOR** cuando a la vez juegan.

Los niños y las niñas **SE SIENTEN FELICES** cuando juegan con sus padres y madres.

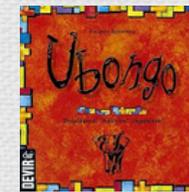
## Juego en E. Primaria

LOS **JUEGOS** entre los 6 y 12 años son fundamentales, en **GRUPO** y con **NORMAS** o **REGLAS**. Además, fomentan valores como la **COLABORCIÓN**, el **RESPECTO** o el **TRABAJO EN EQUIPO**.

RECUERDA:

**JUGAR** mejora:

- Las capacidades para **PLANIFICAR, ORGANIZAR, LLEVARSE BIEN** con los demás y regular sus **EMOCIONES**.
- Ayuda con el **LENGUAJE**, las **DESTREZAS MATEMÁTICAS** y **SOCIALES** e incluso ayuda a los niños/as a sobrellevar el **ESTRÉS**.



**UBONGO**  
Jugadores: 2-4  
Duración: 20 min.  
Edad: 8+



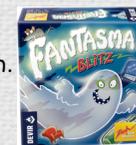
**ESTRELLAS  
FUGACES**  
Jugadores: 1  
80 retos.  
Edad: 6+



**EUREKA**  
Jugadores: 2-4  
Duración: 20 min.  
Edad: 7+



**DOBBLE**  
Jugadores: 2-8  
Duración: 20 min.  
Edad: 6+



**FANTASMA BLITZ**  
Jugadores: 2-8  
Duración: 30 min.  
Edad: 8+